



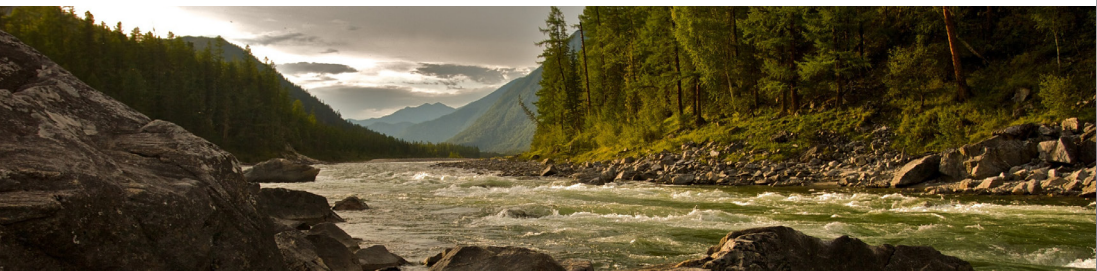
L'association **Terre & Risques** est née de la volonté de rendre les citoyens acteurs et responsables de leur propre sécurité en matière de risques naturels.

L'apprentissage étant très souvent facilité par le jeu, **Terre & Risques** propose des outils de sensibilisation ludiques et originaux sous formes de livres et d'un jeu éducatif accessibles à différents âges.

Les actions de **Terre & Risques** s'inscrivent dans une démarche ou la sensibilisation et le renforcement de la culture des risques sont au coeur des préoccupations. C'est en ayant conscience et connaissance d'un danger que l'on peut acquérir de bons réflexes et limiter ainsi son impact.

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Site web : www.terretrisques.jimdo.com



SENSIBILISATION & INFORMATIONS SUR LES RISQUES NATURELS



**INFORMER
SENSIBILISER
RENFORCER LA CULTURE DES RISQUES
PROTÉGER LES POPULATIONS**

DES OUTILS POUR S'INFORMER SUR LES RISQUES NATURELS AFIN DE MIEUX S'EN PROTÉGER

UNE SÉRIE DE BANDE DESSINÉE

« Les risques naturels en BD » sont des ouvrages dans lesquels Corentine, l'héroïne du livre, explique aux lecteurs les phénomènes naturels. Les lecteurs trouveront dans ces livres une présentation des mécanismes des phénomènes traités, leurs conséquences, des moyens de prévention ou de protection.

La BD renvoie les lecteurs à leur Mairie afin d'avoir des informations sur le risque local à travers le DICRIM. Elle contient également des jeux afin que les enfants puissent se tester et vérifier que les informations diffusées ont bien été intégrées. Elle est accessible à partir de 11 ans.



DES OUTILS POUR S'INFORMER SUR LES RISQUES NATURELS AFIN DE MIEUX S'EN PROTÉGER

UN JEU DE SOCIÉTÉ

« PREVENTO » est un jeu multirisques accessible à partir de 15 ans. Vous incarnez un employé de l'Organisation Nationale de Lutte contre les Risques Naturels (ONLRN) (*organisme fictif*) et vous devez parcourir le territoire français afin de sensibiliser les grands publics aux 7 phénomènes naturels traités par le jeu (inondations terrestres, séismes, volcans, cyclones, tsunamis, avalanches, mouvements de terrain). Ce jeu de réflexion comporte une grande part de chance.

Les joueurs ont la possibilité de tendre des pièges à leurs concurrents ou de piocher des cartes bonus afin d'optimiser leur chance de répondre correctement aux questions du jeu. Les joueurs s'affrontent dans une partie qui se déroule entre 30 et 45 min.

Le jeu est à fabriquer soi-même.

