Zombies Attack à Pierre-Bénite





Une attaque de Zombies se déroule à Pierre-Bénite. Pourrez-vous l'arrêter ? Une aventure décalée pour se sensibiliser aux risques industriels majeurs. Imaginez-vous jouer à un jeu d'aventure avec votre smartphone vous guidera dans cette aventure.

Thèmes d'action

- Sensibilisation / information préventive

Risques

- Risques technologiques

Régions

- Rhône-Alpes

Organisme

Mouvement National de lutte pour l'environnement (MNLE) du 69 / Sorties-rando
Compétence : Éducation à l'environnement et au développement durable
- 32 rue Sainte Hélène 69002 LYON
- 06.09.03.78.86
- mnle69@orange.fr

Référent du projet

CLAUDY Bertrand
Poste : Directeur du MNLE-69
- mnle69@orange.fr

Auteur de la fiche

CLAUDY Bertrand

Partenaires et moyens

Technique(s) :

MNLE-69 pour la réalisation technique

Sorties-rando pour le support web et la promotion

Humain(s) :

- Pour la métropole de Lyon : 1 personne pour la coordination avec le plan d'éducation à l'environnement et au développement durable
- Agenda 21 vallée de la chimie : 1 personne pour la coordination avec la politique générale de l'agenda 21
- MNLE-69 : 1 personne pour la création et la coordination du projet
- Sorties-rando : 1 personne pour la promotion web.

Financier(s) :

La Métropole de Lyon : financement du projet à hauteur de 10 000 euros
Cette subvention n'a pas couvert tous les coûts inhérents au projet que le MNLE-69 a couvert avec ses fonds propres.

Le coût final du projet s'élevant à 15 000 €.

En bref

objectif(s) :

- Informer et sensibiliser la population sur les risques industriels majeurs en utilisant l'outil numérique
- Dédramatiser la thématique et rendre l'approche ludique

Cible(s) : Le grand public en priorisant les ados et les jeunes adultes

Echéancier(s) :

/

Description de l'action

LE CONTEXTE

- La volonté du Grand Lyon de développer des outils numériques éducatifs
- L'étude de faisabilité d'un sentier 'interprétation du territoire de la vallée de la chimie en couplant sentier traditionnel (panneau, bornes) avec le support numérique (flash code, réalité augmentée, …)
- La volonté politique d'orienter une partie du plan d'éducation à l'environnement vers un développement durable du Grand Lyon en direction du grand public et notamment du public adulte.
- Le développement par le MNLE de jeux de pistes interactifs guidés par smartphone, tablette ou GPS.
- La convention entre le Grand Lyon et le MNLE-69 sur l'éducation aux risques majeurs et notamment industriel sur l'agenda 21 vallée de la chimie.
- Donner une visibilité à la thématique risque lors d'un événement d'envergure tel que la fête de la science.
- La volonté de certaines communes d'apporter une approche ludique ou humoristique de la thématique du risque industriel tel que pour le DICRIM de Salaize-sur-Sanne.

Tous ces éléments de contexte ont abouti à la volonté de créer un sentier (jeu de piste) numérique sur les risques industriels majeurs pour la fête de la science 2014.

L'IDEE

Créer un jeu de piste guidé par smartphone qui abordera de façon récréative le thème des risques industriels.
Détourner la thématique pour la rendre plus attrayante en lançant le défi de déjouer une attaque de zombies.
Lancer le jeu pour la fête de la science 2014 sur le territoire de l'agenda 21 vallée de la Chimie.

LA REALISATION

Le smartphone ou la tablette est le médiateur entre le joueur et le lieu de l'aventure.
Une fois l'application gratuite téléchargée et le cartouche de l'aventure installé, le joueur se rend au point de rendez-vous pour démarrer l'aventure. Le positionnement GPS du téléphone permettra de débloquer des actions, des collectes d'infos, des personnages, des missions ou des énigmes qui une fois résolues permettront au joueur de progresser dans le jeu. La présence physique du joueur sur le terrain est rendue obligatoire par le positionnement GPS.
LE MNLE-69 possède les compétences techniques pour la réalisation du cartouche de l'aventure.

UNE IDEE DE SCENARIO

L'objectif de cette aventure est de déjouer une attaque de zombie. Des épreuves permettront aux joueurs de tenter de résoudre ce défi.
Pour nous l'objectif est de présenter les consignes de sécurité en cas d'accident industriel majeur.

Description de la méthodologie

/

Recommandations

Ce projet peut être dupliqué assez facilement car il suffit de changer les coordonnées GPS des zones d'interaction pour délocaliser cet outil.

Il est également possible de travailler à partir d'un tout nouveau scénario et de développer une aventure différente mais qui reprend les messages de sécurité.

Il est également envisagé de réaliser dans l'avenir le même type d'outils sur d'autres risques majeurs comme l'inondation par exemple.

Bibliographie

/

Mots clés

- appli (1)
- application (10)
- risque industriel (3)
- jeu de piste (1)
- parcours (2)

Cibles

- Tout public

Site WEB

- Sorties-rando - Appli Zombie-attack
- Vidéo présentant l'application