DEFIFLOOD®

Le jeu Défiflood® est comme un jeu de pistes à destination des enfants ou des adultes pour tester sa culture générale sur les risques majeurs

Thèmes d'action

- Education (scolaire, périscolaire)
- Sensibilisation / information préventive

Risques

- Risques météorologiques

Régions

- France métropolitaine

Organisme

Calyxis

Compétence : Centre de recherche dédié à la prévention des risques. Diminuer la vulnérabilité de l'individu face aux dangers potentiels de son quotidien dans le domaine des accidents de la vie courante ; de la santé/nutrition/hygiène de vie et des risques naturels

- 1 Avenue Pythagore - CS 68622 79 026 NIORT CEDEX
- 05 49 04 66 77

Référent du projet

AVIOTTI Audrey

Poste : Responsable Département Risques Majeurs

- a.aviotti@calyxis.fr

Auteur de la fiche

AVIOTTI Audrey

Partenaires et moyens

Technique(s) :

Calyxis a entièrement pensé et conçu cet atelier à destination du grand public.

L'ensemble des moyens techniques et matériels (tous les éléments constituant l'atelier) est fourni par Calyxis. Seules des tables seront demandées par Calyxis.

Humain(s) :

Conception et réalisation : Ingénieur Calyxis

Financier(s) :

Le Ministère de l'Ecologie, du Développement Durable et de l'Energie (MEDDE), Direction Générale de la Prévention des Risques (DGPR) a entièrement financé cet atelier.

En bref

objectif(s) :

- Contribuer à développer une culture générale des risques majeurs, principalement axée sur le risque d'inondation, tout en s'amusant.
- Sensibiliser les plus jeunes mais aussi les plus grands au risque d'inondation

Echéancier(s) :

Temps de réalisation de l'atelier : 3 mois en 2013.

Description de l'action

Déroulement de l'atelier :

A l'image d'un jeu de piste, les joueurs se munissent d'un quiz [Plusieurs quizz sont à disposition (adultes, enfants, faciles, difficiles,..)], circulent dans les espaces où des activités leur sont proposées pour trouver les indices (ex : le puzzle, le parapluie, les boites mystère, etc.) qui les aident à répondre aux questions. Ces différentes activités font appel aux connaissances des joueurs dans le domaine des mathématiques, des sciences, de la géographie, de l'histoire, etc.

À la fin du parcours, le décryptage d'un code permet de constituer un mot clé. La première équipe ayant composé le mot clé a gagné.

Un mémo sur la prévention du risque d'inondation est donné à la fin du jeu à chaque participant.

Description de la méthodologie

Calyxis intervient à la demande des collectivités locales, des centres socioculturels, des mutuelles d'assurance et d'entreprises dans le cadre de semaines, de journées ou de salons de la prévention des risques majeurs auprès du grand public.

70 animations par an en moyenne (toutes thématiques confondues)

Prix sur demande.

Recommandations

Quelques conseils pour la création d'un atelier : règle du jeu simple, améliorer la culture générale des risques majeurs tout en s’amusant de manière ludique et pédagogique.

Mots clés

- Inondation (87)
- jeu (13)
- prévention (6)
- atelier (6)
- animation (11)
- quiz (2)

Cibles

- Tout public

Site WEB

- Calyxis - Ateliers de prévention
- Calyxis